

11. OTWARTA STREFA NAUKI I DŹWIĘKU – INTERAKTYWNA PRZESTRZEŃ DLA KAŻDEGO

Imię i nazwisko Wnioskodawcy – Marlena Woźniak.

Skrócony opis – "Otwarta Strefa Nauki i Dźwięku - Interaktywna Przestrzeń dla Każdego" to projekt, który wzbogaci teren Szkoły Podstawowej nr 11 w Koninie o nowoczesne urządzenia edukacyjne, muzyczne i sensoryczne. Powstanie przestrzeń dostępna dla wszystkich mieszkańców, sprzyjająca nauce poprzez zabawę i rozwijająca zmysły. W ramach projektu zamontowanych zostanie 15 interaktywnych elementów, m.in. kompas, zegar słoneczny, eko memory, instrumenty muzyczne i panele sensoryczne. Całość zostanie zaplanowana z uwzględnieniem istniejącej architektury, a zakończeniem inwestycji będą prace ogrodnicze, które uporządkują teren. To miejsce, które zachęci do odkrywania, eksperymentowania i rozwijania kreatywności w otoczeniu przyrody! Projekt spełnia zapisy regulaminu o ogólnodostępności. Plac zabaw jest ogólnodostępny dla wszystkich mieszkańców i osób, które chcą skorzystać z Placu Zabaw. Plac Zabaw jest czynny całą dobę i nie jest zamykany.

Pełen opis – Opis ogólny:

Projekt "Otwarta Strefa Nauki i Dźwięku - Interaktywna Przestrzeń dla Każdego" zakłada doposażenie terenu Szkoły Podstawowej nr 11 im. Floriana Marciniaka w Koninie w urządzenia edukacyjne, muzyczne i sensoryczne. Przestrzeń ta będzie ogólnodostępna, umożliwiając mieszkańcom miasta naukę poprzez zabawę, rozwój zmysłów oraz eksperymentowanie z dźwiękiem i optyką.

Realizacja projektu obejmuje trzy główne etapy:

Opracowanie pełnej dokumentacji projektowej, uwzględniającej istniejącą architekturę oraz optymalne rozmieszczenie urządzeń.

Zakup i montaż 15 interaktywnych urządzeń rozwijających umiejętności poznawcze, sensoryczne i muzyczne.

Prace ogrodnicze i uporządkowanie terenu, zapewniające estetykę i bezpieczeństwo przestrzeni.

Uzasadnienie potrzeby realizacji projektu:

Projekt odpowiada na potrzebę stworzenia przestrzeni edukacyjnej dostępnej dla wszystkich mieszkańców, w szczególności dzieci i młodzieży.

Obecnie brakuje miejsc, które umożliwiałyby rozwój kreatywności i umiejętności poznawczych w sposób interaktywny i angażujący.

Planowane urządzenia pozwolą użytkownikom na eksperymentowanie

z dźwiękiem, optyką i przyrodą, a także wspomogą integrację społeczną i rozwój sensoryczny.

Przestrzeń będzie dostępna nie tylko dla uczniów szkoły, ale również dla mieszkańców miasta, co zwiększy jej wartość społeczną i edukacyjną. Projekt promuje aktywność na świeżym powietrzu, a jego realizacja przyczyni się do poprawy jakości infrastruktury edukacyjnej w Koninie.

Zakres projektu:

W ramach realizacji projektu zostaną zakupione i zamontowane następujące elementy:

Kompas - nauka kierunków świata i orientacji w terenie,

Peryskop i luneta widokowa - rozwijanie spostrzegawczości,

Panel sensoryczny - stymulacja zmysłów poprzez różnorodne kolory,

Zegar słoneczny - nauka odmierzania czasu na podstawie pozycji słońca,

Eko memory i pisanie lustrzane - ćwiczenie pamięci, koncentracji

i koordynacji wzrokowo-ruchowej,

Gong tybetański, ksylofon, bębny, panel muzyczny - rozwój muzykalności i umiejętności rytmicznych,

Głuchy telefon - eksperymentowanie z akustyką i komunikacją dźwiękową,

Koło optyczne - wizualizacja zjawisk fizycznych,

Rury deszczowe - możliwość zabawy i nauki poprzez eksperymentowanie z dźwiękiem,

Tablica edukacyjna dwustronna - interaktywne materiały edukacyjne.

Wszystkie urządzenia będą rozmieszczone zgodnie z opracowanym projektem i dostosowane do istniejącej infrastruktury. Na terenie zostanie zainstalowany regulamin korzystania z przestrzeni edukacyjnej.

Korzyści wynikające z realizacji projektu:

Projekt przyczyni się do:

Zwiększenia dostępności edukacji - poprzez interaktywne elementy, które łączą naukę z zabawą,

Rozwoju sensorycznego i poznawczego - dzięki urządzeniom angażującym różne zmysły,

Integracji społecznej - przestrzeń będzie otwarta dla mieszkańców w różnym wieku,

Promowania aktywności na świeżym powietrzu - zachęcania do nauki i zabawy w otwartej przestrzeni,

Podniesienia atrakcyjności przestrzeni publicznej - poprawa estetyki

i funkcjonalności terenu przy szkole. Realizacja projektu "Otwarta Strefa Nauki

i Dźwięku - Interaktywna Przestrzeń dla Każdego" pozwoli na stworzenie nowoczesnej przestrzeni edukacyjnej, dostępnej dla wszystkich mieszkańców Konina. Projekt wpłynie na rozwój intelektualny, sensoryczny i społeczny użytkowników, łącząc naukę z kreatywną zabawą na świeżym powietrzu.

Szacowany koszt – 199 999,99 zł.

Wydział opiniujący – Wydział Oświaty, Skarbnik Miasta.